

„Opracowanie grywalnego prototypu interakcji z przeciwnikami nietypowych rozmiarów, dla gier z kategorii FPP, action-RPG, rozgrywanej w autorskim świecie fantasy, z wykorzystaniem technologii DirectX12.”

Projekt planowany do dofinansowania w ramach działania 1.2 „Sektorowe programy B+R” w ramach I Osi priorytetowej „Wsparcie prowadzenia prac B+R przez przedsiębiorstwa” Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020.

- **Nazwa beneficjenta:** Techland Warszawa Sp. z o.o.
- **Nr umowy o dofinansowanie:** ...
- **Okres realizacji:** 17.08.2016 r. – 30..2017 r.

Szczegółowych informacji na temat realizowanego projektu udziela:

Kamila Dudek

Tel. 062/ 737 27 47 w.22

e-mail: kamila.dudek@techland.pl

Ogólne informacje dotyczące Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 dostępne są na poniższych stronach internetowych: <http://www.funduszeuropejskie.gov.pl>