

Informacje na temat projektu realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój:

Beneficjent: **Techland S.A.**

Numer projektu: **POIR.01.01.01-00-0005/21-00**

Działanie 1.1: Projekty B+R przedsiębiorstw

Poddziałanie 1.1.1: Badania przemysłowe i prace rozwojowe realizowane przez przedsiębiorstwa

Tytuł projektu: *Opracowanie prototypu rozgrywki wieloosobowej typu "AAA massive multiplayer" wykorzystującej zestaw innowacyjnych technologii w hiperrealistycznym świecie gry.*

Krótki opis projektu: Celem projektu jest opracowanie znacząco ulepszonego produktu w postaci prototypu rozgrywki wieloosobowej typu "AAA massive multiplayer" wykorzystującej zestaw innowacyjnych technologii w hiperrealistycznym świecie gry. Wśród opracowywanych technologii znajdują się m.in.: innowacyjna, dedykowana architektura systemu zarządzania treścią gry, bazująca na modelu klient-serwer oraz wspierająca rozgrywkę wieloosobową przy jednoczesnym zaoferowaniu hiperrealistycznej grafiki, oraz nowa technologia oświetlenia dla gry typu open-world, co przełoży się na możliwość jednoczesnego zapewnienia wysokiej jakości gry i otwartości świata dla wszystkich graczy uczestniczących jednocześnie w rozgrywce.

Wartość realizowane projektu wg. umowy: **30 140 187,00 PLN**

Wartość zrealizowanego projektu (faktyczna): **12 180 570,51 PLN**

Wkład Funduszy Europejskich wg. umowy: **12 056 074,80 PLN**

Wkład Funduszy Europejskich (faktyczny) : **4 872 228,21 PLN**

Czas realizacji projektu: 01.08.2021 – 31.10.2022

Rodzaj realizowanych badań/prac: Prace rozwojowe (2 etapy wg. umowy)

Status projektu: Projekt zakończony po 1 etapie prac (w okresie trwałości)