



Rzeczpospolita
Polska



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



Informacje na temat projektu realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój:

Beneficjent: **Techland S.A.** (dawniej Techland Sp. z o.o.)

Numer projektu: **POIR.01.01.01-00-0612/19-00**

Działanie 1.1: Projekty B+R przedsiębiorstw

Poddziałanie 1.1.1: Badania przemysłowe i prace rozwojowe realizowane przez przedsiębiorstwa

Tytuł projektu: *Przeprowadzenie badań nad silnikiem gry pod kątem konsol nowej generacji w szczególności nad wykorzystaniem technologii strumieniowania danych oraz algorytmów rozkładu oświetlenia metodą śledzenia promieni.*

Krótki opis projektu: Celem projektu jest opracowanie i wdrożenie nowej technologii do prototypowania oraz produkcji zaawansowanych technologicznie, wysokobudżetowych oraz wysokiej jakości gier wideo przeznaczonych na konsole nowej generacji. Prace prowadzone będą w zakresie wykorzystania technologii strumieniowania danych oraz algorytmów rozkładu natężenia oświetlenia metodą śledzenia promieni.

Wartość realizowane projektu: **16 935 281,10 PLN**

Wartość zrealizowanego projektu (faktyczna): **13 675 645,73 PLN**

Wkład Funduszy Europejskich: **6 774 112,44 PLN**

Wkład Funduszy Europejskich (faktyczny) : **5 470 258,30 PLN**

Czas realizacji projektu: 01.10.2019 – 30.11.2021

Rodzaj realizowanych badań/prac: Prace rozwojowe (4 etapy)

Status projektu: Zakończony (w okresie trwałości)