

Informacje na temat projektu realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój:

Beneficjent: **Techland S.A.**

Numer projektu: **POIR.01.01.01-00-1396/20-00**

Działanie 1.1: Projekty B+R przedsiębiorstw

Poddziałanie 1.1.1: Badania przemysłowe i prace rozwojowe realizowane przez przedsiębiorstwa

Tytuł projektu: *Przeprowadzenie prac rozwojowych nad opracowaniem technologii do automatycznej generacji map w grach AAA opartej o optymalizację rozłożenia assetów niezależnych od wersji silnika gry.*

Krótki opis projektu: Celem projektu jest opracowanie znacząco ulepszonych produktów w postaci gier AAA (wysokobudżetowe i zaawansowane technologicznie gry komputerowe) oraz dodatków (DLC) do nich, które będą tworzone na bazie ewolucyjnej metody logicznego rozmieszczania assetów (gotowych elementów/obiektów, które wymagają minimalnego nakładu żeby włączyć je do projektu) na mapie wirtualnej w grze.

Wartość realizowane projektu: **29 356 309,75 PLN**

Wkład Funduszy Europejskich: **11 746 123,90 PLN**

Czas realizacji projektu: 01.10.2021 – 30.11.2023

Rodzaj realizowanych badań/prac: Prace rozwojowe (2 etapy)

Status projektu: Zakończony (w okresie trwałości)