

Informacje na temat projektu realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój:

Beneficjent: **Techland S.A.** (dawniej Techland Warszawa Sp. z o.o.)

Numer projektu: **POIR.01.02.00-00-0131/16-00**

Działanie 1.2: Sektorowe programy B+R - GameINN

Tytuł projektu: *Opracowanie grywalnego prototypu interakcji z przeciwnikami nietypowych rozmiarów, dla gier z kategorii FPP, action-RPG, rozgrywanej w autorskim świecie fantasy, z wykorzystaniem technologii DirectX12*

Krótki opis projektu: Głównym celem projektu jest przeprowadzenie badań przemysłowych i prac technologicznych prowadzących do opracowania i wdrożenia technologii tworzenia interakcji z przeciwnikami nietypowych rozmiarów z wykorzystaniem najnowszych technologii wyświetlania obrazu.

Wartość realizowane projektu wg. umowy: **1 005 060,42 PLN**

Wartość zrealizowanego projektu (faktyczna): **734 491,11 PLN**

Wkład Funduszy Europejskich wg. umowy: **480 999,75 PLN**

Wkład Funduszy Europejskich (faktyczny) : **357 332,51 PLN**

Czas realizacji projektu: 17.08.2016 – 30.11.2017

Rodzaj realizowanych badań/prac: Badania przemysłowe (1 etap) i prace rozwojowe (1 etap)

Status projektu: Projekt zakończony (w okresie trwałości)